

Pickleball - základní pravidla

Pickleball se hraje buď jako dvouhra (jeden hráč) nebo čtyřhra (dva hráči v týmu); čtyřhra může být dámská (women doubles) nebo pánská (men doubles) a také smíšená (mix doubles).

Pravidla pickleballu jsou používána jak pro dvouhru, tak pro čtyřhru.

Pickleball se hraje po širší badmintonové hřišti.

Podání

1. Musí být spodní, tzn. provedeno pohybem ze spodu nahoru.
2. Míček musí být vyhozen a kontakt míčku s raketou se musí uskutečnit pod úrovní pasu (úroveň pupku).
3. Podání můžete začít v momentě, kdy je alespoň jedna noha za základní čarou.
4. Servis se provádí se křížem (diagonálně) přes kurt a musí dopadnout na druhou stranu, mimo non-volej zónu.
5. Každý podávající má pouze jednu možnost podání; podání se opakuje v případě, že míček se dotkne sítě a dopadne na správnou stranu kurtu.

Ztráta podání

1. Když se míč dopadne na čáru nebo do prostoru non-volej zóny.
2. Míček dopadne mimo kurt.
3. Míč je udeřen do sítě.
4. Míček se dotkne sítě a dopadne na čáru nebo do prostoru non-volej zóny. Servis se provádí křížem přes kurt a musí dopadnout na druhou stranu, mimo non-volej zónu.
5. Podávající vyhodí míček, rozmáchne se a netrefí se. Každý podávající má pouze jednu možnost podání; podání se opakuje v případě, že se míček dotkne sítě a dopadne na správnou stranu kurtu.

Volej

1. Zahrát volejem znamená udeřit míč ve vzduchu, aniž by před tím dopadl na zem.
2. Volej může hráč odehrát v případě, že má obě nohy za čarou non-volej zóny.
3. Rozhodčí ohlásí chybu v případě, že se hráč dotkne čáry non-volej zóny nebo vstoupí do této zóny.

Získání bodů (bodování)

1. Body získává pouze podávající strana po vítězně zahraném míči.
2. Sadu vyhraje hráč (při dvouhře) nebo dvojice (při čtyřhře), která jako první získá 11 bodů s výjimkou případu, kdy oba hráči (při dvouhře) nebo obě dvojice (při čtyřhře) získají shodně 10 bodů; potom vyhraje set ten hráč (při dvouhře) nebo ta dvojice (při čtyřhře), který (která) jako první získá o 2 body více než soupeř (např. 13:11).
3. Ovšem turnaje mohou být hrány i do 15 nebo 21 bodů.
4. Když je skóre z pohledu podávajícího sudé číslo (0,2,4,6,8) např. 2:3, hráč, který je prvním podávajícím týmu bude na pravé straně kurtu, v případě, že skóre je z pohledu podávajícího liché číslo např. 5:2, hráč bude podávat z levé strany kurtu.
5. Zápas se hraje na dvě vítězné sady a vyhrává jej ten hráč (ve dvouhře) či hráči (ve čtyřhře), kteří získají jako první dva sety.

Nejčastější chyby ve hře

Toto jsou nejčastěji se objevující chyby při hře, při kterých soupeř získává bod.

Chyba je zhlášena v případě porušení pravidel.

1. V případě chyby přijímajícího, získává bod podávající.
2. V případě chyby podávajícího, dochází ke ztrátě a ve dvouhře podává přijímající, ve čtyřhře pak spoluhráč prvního podávajícího.
3. Když míč u podání dopadne na čáru nebo do prostoru non-volej zóny.
4. Míček dopadne při hře mimo kurt nebo při podání mimo soupeřovo pole – tzv. „aut“.
5. Míč je udeřen do sítě.
6. Míček se dotkne sítě a dopadne na čáru nebo do prostoru non-volej zóny. Servis se provádí křížem přes kurt a musí dopadnout na druhou stranu, mimo non-volej zónu.
7. Míč je v non-volej zóně zahrán volejem.
8. Hráč zahráje míček, který před tím dopadne dvakrát na zem.
9. Hráč zahráje tzv. dvojdotek – při úderu se míček dvakrát dotkne rakety.
10. Hráč se dotkne míčkem nějakého předmětu – např. stropu (v případě že se hraje v hale).
11. Hráč se dotkne sítě (raketou či tělem, oblečením) v průběhu výměny.

Kurt na Pickleball

