

Badminton - pravidla

Vybavení

Rozměry badmintonového kurtu a vzdálenosti mezi jednotlivými čarami si můžete prohlédnout na ilustračním obrázku níže. Čáry badmintonového kurtu jsou 40 mm široké a jsou součástí pole, které vymezují – míč, který spadne na čáru, je tedy dobrý míč. Síť je vysoká 155 centimetrů.

Hrát lze s péřovým nebo syntetickým (plastovým) míčkem vhodných vlastností. Pro otestování rychlosti míčku udeřte do míčku plnou silou spodním úderem, tak aby byl zasažen nad zadní čárou. Míček by měl dopadnout do blízkosti zadní podávací čáry pro čtyřhru.

Počítání

Před začátkem utkání se provede los (např. hození míčkem o síť). Strana, která vyhrála los, si zvolí buď: zda chce začínat podáním nebo příjmem, nebo stranu kurtu, na které chce začít první set. Straně, která los prohrála, zůstává zbývající volba (např. vítěz losu si zvolí stranu, poražený volí mezi podáním a příjmem).

Zápas se hraje na dva vítězné sety do 21 bodů. Bod získá hráč za každou vítěznou výměnu (= soupeř se dopustí chyby, míč se dotkne země uvnitř soupeřova kurtu). Za stavu 20:20 získá set strana, která dosáhne dvoubodového vedení. Za stavu 29:29 vyhraje set strana, která získá 30. bod. Vítěz setu podává v následujícím setu jako první.

Hráči mění strany vždy po skončení setu a také v průběhu třetího setu, jakmile jedna strana dosáhne 11 bodů.

Podání

Ve dvouhře podává vždy hráč, který vyhrál předchozí výměnu. Při sudém počtu bodů (nebo 0) podává z pravé strany kurtu, při lichém počtu bodů z levé strany. Podává se vždy křížem do protější strany kurtu, podání ve dvouhře smí letět až k zadní čáře kurtu, ale jen k první postranní čáře (hraje se na "úzké a dlouhé hřiště").

Ve čtyřhře musí hráč podávající strany podávat zprava při sudém počtu bodů (nebo 0), zleva při lichém, podává se křížem do protější strany kurtu, míč smí letět pouze k první zadní čáře, ale až k druhé postranní ("krátké a široké hřiště"). Hráč přijímající strany, který naposledy podával, musí zůstat ve stejném podávacím poli, jeho spoluhráč ve druhém. Pokud získá bod podávající strana, podává tentýž hráč dál a vymění si pole se spoluhráčem. Pokud získá bod přijímající strana, hráči se nemění. Spoluhráči mohou zaujmout jakoukoliv pozici, která nebrání ve výhledu podávajícímu nebo přijímajícímu hráči.

Pro každé podání platí několik obecných pravidel:

- podávající i přijímající musejí stát uvnitř příslušných polí, nesmí stát na čáře. Musejí se dotýkat země oběma chodidly a nesmí vystartovat dřív, než je podání provedeno.
- Podávající hráč musí první udeřit hlavičku míčku (ne peří).
- Míček musí být při podání zasažen pod úroveň pasu (obvykle se bere pas jako poslední žebro).
- Hřidelka rakety podávajícího musí v okamžiku úderu směřovat dolů.
- Od zahájení podání musí pohyb rakety podávajícího pokračovat směrem dopředu (nelze soupeře "vycukat" trhaným pohybem tam a zpět).
- Chybou je také, když podávající při pokusu o podání mine míček.

Průběh hry

Hráč vyhraje výměnu, když se míč dotkne země na soupeřově straně kurtu. Ve dvouhře se hraje na úzké a dlouhé hřiště, ve čtyřhře na dlouhé a široké hřiště. Čáry jsou součástí hřiště (čára je dobrý míč). Hráč také získá bod, když se soupeř dopustí chyby, tedy:

- zahraje míček do autu
- zahraje míček do sítě nebo pod síť
- zahraje míček do stropu nebo stěny
- dotkne se míčku oděvem nebo nějakou částí těla
- zahraje míč dvakrát
- zastaví míč na raketě a "hodí" ho na druhou stranu kurtu
- dotkne se sítě nebo sloupků raketou, tělem nebo oděvem
- Hráč také nesmí zahrát míč na soupeřově straně kurtu
- bránit soupeři ve hře (blokovat nastavenou raketou úder, který je zahráván v těsné blízkosti sítě shora)
- úmyslně rozptylovat soupeře pokřikem nebo gestikulací

Nový míč se nařizuje, když:

- podávající podá dříve, než je přijímající připraven
- míček se v průběhu hry rozloží a základna se oddělí od zbývajících částí míčku
- není jasné, zda míč dopadl do hřiště nebo do autu (a rozhodčí neviděl/nedokáže rozhodnout).
- V řadě tělocvičen se také nařizuje nový míč, když se míček dotkne konstrukce pod stropem haly, přečnávající desky basketbalového koše, kruhů nebo dalších objektů, jež zasahují do prostoru kurtu.

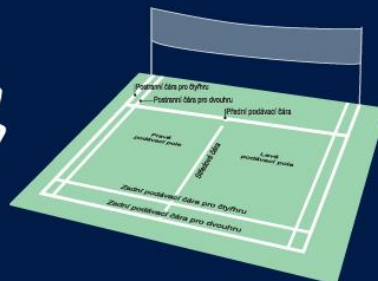
Hra musí být plynulá od prvního podání do ukončení zápasu. Hráči mají právo na přestávku v každém setu, když první z nich dosáhne 11 bodů. Tato přestávka je 1 minutu dlouhá. Přestávka mezi jednotlivými sety je pak dlouhá 2 minuty (a to jak mezi 1. a 2., tak i mezi 2. a 3. setem). Zdržování hry (např. aby hráč nabral nové síly a dech) je zakázáno. Hráč nesmí úmyslně ničit míček nebo s ním jinak manipulovat, aby změnil jeho letové vlastnosti. Nesmí se chovat nevhodně a urážlivým způsobem. V praxi je možné požádat rozhodčího o možnost občerstvení, otření bot či mokrého místa na kurtu, či o výměnu zničeného míčku.

Stručná pravidla badmintonu

Bodování

Zápas se hraje na dva vítězné sety do 21 bodů. Bod získá hráč za každou vítěznou výměnu (= soupeř se dopustí chyby, míč se dotkne země uvnitř soupeřova kurtu). Za stavu 20:20 získá set strana, která dosáhne dvoubodového vedení. Za stavu 29:29 vyhraje set strana, která získá 30. bod. Vítěz setu podává v následujícím setu jako první.

Hráči mění strany vždy po skončení setu a také v průběhu třetího setu, jakmile jedna strana dosáhne 11 bodů.



Podání

- podávající a přijímající musí stát uvnitř polí, ne na čáře, musí se dotýkat oběma chodidly země, smí vystartovat až po provedení podání
- podávající hráč musí nejdříve udeřit hlavičku míčku (korek)
- míček musí být zasažen pod úroveň pasu, shaft (hřídelka) rakety musí při podání směřovat dolů a pohyb musí být kontinuálně dopředu
- při podání se míček může dotknout sítě

Los o podání



Před začátkem utkání se provede los (např. hození míčkem o síť). Strana, která vyhrála los, si zvolí buď: zda chce začínat podáním nebo příjmem, nebo stranu kurtu, na které chce začít první set.

Podání dvouhra



Ve dvouhře podává vždy hráč, který vyhrál předchozí výměnu. Při sudém počtu bodů (nebo 0) podává z pravé strany kurtu, při lichém počtu bodů z levé strany. Podává se vždy křížem do protější strany kurtu ("dlouhé a úzké hřiště").

Podání čtyřhra



Ve čtyřhře musí hráč podávající strany podávat zprava při sudém počtu bodů (nebo 0), zleva při lichém, podává se křížem do protější strany kurtu, míč smí letět pouze k první zadní čáře, ale až k druhé postranní ("krátké a široké hřiště"). Hráč přijímající strany, který naposledy podával, musí zůstat ve stejném podávacím poli, jeho spoluhráč ve druhém. Pokud získá bod podávající strana, podává tentýž hráč dál a vymění si pole se spoluhráčem. Pokud získá bod přijímající strana, hráči se nemění. Spoluhráči mohou zaujmout jakoukoliv pozici, která nebrání ve výhledu podávajícímu nebo přijímajícímu hráči.

Chyby

- aut (hlavička dopadne vně čar)
- míček skončí v síti nebo letí pod síť
- zásah stropu nebo stěny
- hra oděvem nebo částí těla
- minutí míčku při pokusu o podání
- dvojitě zahrání
- "zastavení" míčku na raketě
- jakýkoliv dotyk sítě nebo sloupků
- hra na straně soupeře
- blokování soupeře

Nový míč

- hráč přijímající podání není připraven
- míček se rozloží v průběhu hry
- nelze rozhodnout, že byl aut
- dotyk objektů v tělocvičně (dle dohody a místních podmínek)

Je-li míč udeřen v poli protihráče.



Je-li hráč tělem v poli protiháče nebo se dotkne sítě.



Dotkne-li se hráč míčku tělem.



Když podávající mine při podání míč nebo v případě, že při podání raketa není shaftem dolů a míček není udeřen pod úroveň pasu.

